

ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΓΡΑΜΜΙΚΗΣ ΑΛΓΕΒΡΑΣ II

Φυλλάδιο 8

Επαναληπτικές Ασκήσεις

- ✓ 1. Στον \mathbb{C}^3 εφοδιασμένο με το συνήθες μιγαδικό Ερμητιανό γινόμενο να βρείτε μια ορθοκανονική βάση του υποχώρου V που παράγεται από τα διανύσματα

$$u = (1, 1, i), \quad w = (0, i, -1).$$

2. Βρείτε $x, y \in \mathbb{C}$ ώστε ο πίνακας

$$\begin{pmatrix} 3i/5 & x \\ -4i/5 & y \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^{2 \times 2}$$

να είναι μοναδιαίος.

3. Θεωρούμε τον Ερμητιανό πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 1 & i \\ -i & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^{2 \times 2}.$$

Βρείτε τις ιδιοτιμές του A . Βρείτε μοναδιαίο πίνακα $P \in \mathbb{C}^{2 \times 2}$ ώστε ο πίνακας $P^{-1}AP$ να είναι διαγώνιος.

4. (α) Θεωρούμε τον πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}.$$

Δείξτε ότι ο A δεν είναι διαγωνίσιμος επί του \mathbb{R} .

- (β) Θεωρούμε τον πίνακα

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^{2 \times 2}.$$

Δείξτε ότι ο B είναι διαγωνίσιμος επί του \mathbb{C} με ιδιοτιμές i και $-i$.

Βρείτε αντιστρέψιμο $P \in \mathbb{C}^{2 \times 2}$ ώστε ο πίνακας $P^{-1}BP$ να είναι διαγώνιος.

5. Έστω A ένας $n \times n$ πραγματικός πίνακας. Δείξτε ότι ο πίνακας $B = A^t A$ είναι συμμετρικός άρα διαγωνίσιμος. Δείξτε ότι κάθε ιδιοτιμή του B είναι μη αρνητική και ότι ο B είναι θετικά ορισμένος αν και μόνο αν ο A είναι αντιστρέψιμος.

6. Έστω $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ συμμετρικός. Υποθέτουμε ότι υπάρχει ακέραιος $m > 0$ ώστε $A^m = \mathbb{O}_{n \times n}$. Δείξτε ότι ο A είναι ο μηδενικός $n \times n$ πίνακας. Βρείτε μη μηδενικό πίνακα $B \in \mathbb{C}^{2 \times 2}$ έτσι ώστε $B = B^t$ και $B^2 = \mathbb{O}_{2 \times 2}$.

7. Έστω $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ συμμετρικός. Υποθέτουμε ότι $A^3 = A^2$. Δείξτε ότι $A^2 = A$.

8. Θεωρούμε την τετραγωνική μορφή $Q : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ με τύπο

$$Q(x, y) = 2xy$$

Να δείξετε ότι ο πίνακας της Q έχει ιδιοτιμές $\lambda_1 = 1$ και $\lambda_2 = -1$. Να βρείτε γραμμικά πολυώνυμα

$$P(x, y) = c_1x + c_2y \quad \text{και} \quad R(x, y) = c_3x + c_4y$$

τέτοια ώστε

$$Q(x, y) = \lambda_1 \{P(x, y)\}^2 + \lambda_2 \{R(x, y)\}^2$$

για κάθε $(x, y) \in \mathbb{R}^2$.

9. Θεωρούμε έναν πίνακα $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ για τον οποίο ισχύει

$$A^2 + aA + bI_n = 0,$$

όπου a, b πραγματικοί αριθμοί.

(α) Εάν $a^2 - 4b > 0$, να δείξετε ότι ο πίνακας A είναι διαγωνίσιμος.

(β) Εάν $a^2 - 4b < 0$, να δείξετε ότι ο πίνακας A δεν είναι διαγωνίσιμος.

(γ) Εάν $a^2 - 4b = 0$ δείξτε ότι ο A είναι διαγωνίσιμος μόνο εάν $A = -\frac{a}{2}I_n$.

(δ) Δείξτε ότι αν $b \neq 0$, τότε ο A είναι αντιστρέψιμος. Σε αυτή την περίπτωση εκφράστε τον A^{-1} συναρτήσει των πινάκων A και I_n .

10. Έστω A ένας αντιστρέψιμος $n \times n$ πίνακας επί ενός σώματος \mathbb{K} .

(α) Αποδείξτε ότι αν το λ είναι μια ιδιοτιμή του A , τότε $\lambda \neq 0$ και το λ^{-1} είναι μια ιδιοτιμή του A^{-1} . Επίσης, δείξτε ότι $V_A(\lambda) = V_{A^{-1}}(\lambda^{-1})$.

(β) Δείξτε ότι ο A^{-1} είναι διαγωνίσιμος αν και μόνο αν ο A είναι διαγωνίσιμος.

11. Έστω A ένας $n \times n$ πραγματικός πίνακας.

(α) Εάν το 3 είναι ιδιοτιμή του πίνακα A , δείξτε ότι το 15 είναι ιδιοτιμή του πίνακα $2A^2 - 3I_n$.

(β) Έστω ότι $A^2 = 4I$. Τι γνωρίζετε για το ελάχιστο πολυώνυμο του A και τι για το χαρακτηριστικό; Είναι ο A διαγωνίσιμος;

12. Έστω $\lambda \neq \mu$ δύο ιδιοτιμές μιας γραμμικής απεικόνισης $T : V \rightarrow V$ με αντίστοιχα ιδιοδιανύσματα u, v . Δείξτε ότι

(α) τα u, v είναι γραμμικά ανεξάρτητα και

(β) για κάθε $a, b \in \mathbb{R} - \{0\}$, το $au + bv$ δεν είναι ιδιοδιάνυσμα της T .

13. Δείξτε ότι το γινόμενο δύο ορθογώνιων $n \times n$ πινάκων είναι ορθογώνιος πίνακας.

14. Δείξτε ότι αν ένας ορθογώνιος πίνακας είναι και τριγωνικός τότε είναι διαγώνιος.

15. Έστω $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ η γραμμική απεικόνιση με τύπο

$$T(x, y, z) = (2x + y + 4z, 3x + 3z, 4x + 2y + z).$$

Βρείτε την προσαρτημένη απεικόνιση T^* του T ως προς το κανονικό εσωτερικό γινόμενο του \mathbb{R}^3 .

16. Έστω $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ συμμετρικοί και θετικά ορισμένοι πίνακες. Να δείξετε ότι:

(α) ο A είναι αντιστρέψιμος και ότι ο A^{-1} είναι συμμετρικός και θετικά ορισμένος,

(β) ο πίνακας $xA + yB$ είναι συμμετρικός και θετικά ορισμένος, όπου x, y είναι μη αρνητικοί πραγματικοί αριθμοί τέτοιοι ώστε ένας τουλάχιστον από τους δύο να είναι διάφορος του μηδενός.

(γ) ο πίνακας $A + I_n$ είναι αντιστρέψιμος.

17. Εξετάστε αν ο πίνακας

$$A = \begin{pmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/\sqrt{8} & \sqrt{3}/\sqrt{8} \\ -\sqrt{3}/\sqrt{8} & 3/4 & -1/4 \\ -\sqrt{3}/\sqrt{8} & -1/4 & 3/4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

παριστάνει στροφή επιπέδου περί άξονα κάθετο σε αυτό. Αν ναι, να προσδιορίσετε τον άξονα και το συνημίτονο της γωνίας στροφής.

18. Για ποιές τιμές του $b \in \mathbb{R}$ το πολυώνυμο

$$P(x) = (x^{16} - 9x + b)(x - 3)^{2014}$$

μηδενίζεται από τον πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & -1 \\ -6 & 0 & 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3},$$

19. Να εξετάσετε αν ο πίνακας

$$B = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 2 & 1 & 2 \\ 4 & 2 & 4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3},$$

είναι θετικά ορισμένος.

20. Εξετάστε αν ο πίνακας

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$$

είναι διαγωνίσιμος.

21. Δίνεται ο πίνακας

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ k & 2 & 0 \\ m & n & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}.$$

όπου k, m, n πραγματικοί αριθμοί.

(α) Βρείτε τις τιμές των k, m, n για τις οποίες ο πίνακας A είναι διαγωνίσιμος.

(β) Για τις παραπάνω τιμές των k, m, n , βρείτε το ελάχιστο πολυώνυμο του πίνακα A και χρησιμοποιήστε το για βρείτε τον αντίστροφο του A . Επίσης, να δείξετε ότι

$$A^{2017} + A^{2016} - 10A^{2015} + 8A^{2014} = \mathbb{O}_{3 \times 3}.$$

22. Έστω W ο υποχώρος του χώρου $\mathbb{R}_2[x]$ όλων των πολυωνύμων με πραγματικούς συντελεστές βαθμού το πολύ 2 που παράγεται από τα πολυώνυμα $p_1(x) = x + 1$ και $p_2(x) = x^2 + 1$. Εφοδιάζουμε τον χώρο $\mathbb{R}_2[x]$ με το εσωτερικό γινόμενο

$$\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(t)g(t)dt.$$

(α) Να ορίσετε μια ισομετρία από τον Ευκλείδειο χώρο \mathbb{R}^2 , εφοδιαμένο με το συνηθισμένο εσωτερικό γινόμενο $\langle \cdot, \cdot \rangle_{can}$, στον W .

(β) Βρείτε το ορθογώνιο συμπλήρωμα του W στον $\mathbb{R}_2[x]$.

(γ) Βρείτε την ορθογώνια προβολή του $p_3(x) = x^2 + x + 1$ στον W .

23. Στον διανυσματικό χώρο \mathbb{R}^3 θεωρούμε την απεικόνιση $\langle \cdot, \cdot \rangle : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ με τύπο

$$\langle x, y \rangle = x_1y_1 - x_1y_3 - x_3y_1 + x_2y_3 + x_3y_2 + 4x_2y_2 + 2x_3y_3,$$

για κάθε $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$ και $y = (y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3$.

(α) Δείξτε ότι η παραπάνω απεικόνιση ορίζει ένα εσωτερικό γινόμενο στον \mathbb{R}^3 .

(β) Να βρεθεί μια ισομετρία $T : (\mathbb{R}^3, \langle \cdot, \cdot \rangle) \rightarrow (W, \langle \cdot, \cdot \rangle_{can})$, όπου με $\langle \cdot, \cdot \rangle_{can}$ συμβολίζουμε το συνηθισμένο εσωτερικό γινόμενο στον \mathbb{R}^4 και W είναι ο υποχώρος

$$\{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x - y - 2z + w = 0\}$$

του \mathbb{R}^4 .

24. Βρείτε το χαρακτηριστικό και το ελάχιστο πολυώνυμο του πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 7 & -1 & -2 \\ -1 & 7 & 2 \\ -2 & 2 & 10 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}.$$

Δείξτε ότι ο A είναι αντιστρέψιμος και γράψτε τον A^{-1} ως γραμμικό συνδυασμό των I_3 και A .

25. Δείξτε ότι όμοιοι πίνακες έχουν το ίδιο ελάχιστο πολυώνυμο.

26. Έστω $A, B \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ που πληρούν τις παρακάτω συνθήκες:

- $A \neq I_2$ και $B \neq -I_2$,
- $A^3 - A^2 + A - I_2 = \mathbb{O}_{2 \times 2}$,
- $B^3 + B^2 + B + I_2 = \mathbb{O}_{2 \times 2}$,

Δείξτε ότι οι πίνακες A, B έχουν τα ίδια ελάχιστα και χαρακτηριστικά πολυώνυμα, δηλαδή ότι $m_A(x) = m_B(x)$ και $\chi_A(x) = \chi_B(x)$.

27. Δίνεται ο πίνακας

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 5 & 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}.$$

(α) Να βρείτε τις ιδιοτιμές και τους αντίστοιχους ιδιοχώρους του A .

(β) Βρείτε το ελάχιστο πολυώνυμο του A .

(γ) Δείξτε ότι $A^{593} - 2A^{15} + A = \mathbb{O}_{3 \times 3}$.

28. Θεωρούμε την τετραγωνική μορφή $Q : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ με τύπο

$$Q(x, y, z) = 3x^2 + 2xy + 3y^2 - 2z^2.$$

Να βρεθεί ο πίνακας A της Q . Να αναχθεί η τετραγωνική μορφή Q στους κύριους άξονές της, οι οποίοι και να βρεθούν.

29. Θεωρούμε την τετραγωνική μορφή $Q : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ με τύπο

$$Q(x, y, z) = 2x^2 + 2y^2 + 2z^2 + 2xy + 2xz + 2yz.$$

(α) Να βρεθεί ο πίνακας A της Q . Να αναχθεί η τετραγωνική μορφή Q στους κύριους άξονές της, οι οποίοι και να βρεθούν.

(β) Να βρεθεί συμμετρικός και αντιστρέψιμος πίνακας B έτσι ώστε $B^2 = A$.

30. Θεωρούμε τον πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} -3 & -3 & 6 & 6 \\ -3 & 5 & 2 & 2 \\ 6 & 2 & -7 & 5 \\ 6 & 2 & 5 & -7 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{4 \times 4}.$$

Να βρεθεί ορθογώνιος πίνακας P έτσι ώστε ο $P^{-1}AP$ να είναι διαγώνιος.

31. Εξετάστε αν ο πίνακας

$$A = \begin{pmatrix} \sqrt{3}/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1/2 & 0 & \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

παριστάνει στροφή επιπέδου περί άξονα κάθετο σ' αυτό. Αν ναι, να προσδιορίσετε τον άξονα και το συνημίτονο της γωνίας στροφής.

32. Βρείτε έναν διαγωνίσιμο 3×3 πίνακα A με πραγματικούς συντελεστές ο οποίος να πληροί τις παρακάτω ιδιότητες:

- βαθμίδα ίση με 2
- ιδιοτιμές το 0 και το 1
- ιδιοδιανύσματα τα

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Ποιό είναι το ελάχιστο πολυώνυμο του πίνακα A ;

33. Συμπληρώστε τον πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ * & * & * \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

ώστε να είναι ορθογώνιος.

34. Έστω $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ τέτοιος ώστε $A = A^t$. Δείξτε ότι αν u και v είναι ιδιοδιανύσματα του πίνακα A που αντιστοιχούν σε διαφορετικές ιδιοτιμές τότε $\langle u, v \rangle = 0$.

35. Έστω $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ η γραμμική απεικόνιση με τύπο

$$T(x, y, z) = (y, ax + az, y)$$

για κάθε $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Βρείτε για ποιές τιμές του a η T δεν διαγωνοποιείται.

2/06/2016

Γραμμική Άλγεβρα II

#Φυλλάδιο 8

Άσκηση 15 $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$. $T(x, y, z) = (2x + y + 4z, 3x + 3z, 4x + 2y + z)$

Βρείτε τον προσαρτημένο T^* της T ως προς το κανονικό εσωτερικό γινόμενο.

Ορισμός: $\langle T(\vec{a}), \vec{b} \rangle = \langle \vec{a}, T^*(\vec{b}) \rangle$

$A = [T]_{\mathcal{E}}$, \mathcal{E} ορθοκανονική βάση

$[T^*]_{\mathcal{E}} = A^* = A^{-t} = A^t$

↳ είναι αντί της πραγματικής.

\mathcal{E} ορθοκανονική βάση του \mathbb{R}^3 με το συνήδες εσωτερικό γινόμενο } $\mathcal{E} = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$

$[T]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 3 & 0 & 3 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}$. $[T^*]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 2 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix}$

↑ ↑ ↑
 $T(1,0,0)$ $T(0,1,0)$

Άρα είναι $\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 2 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x + 3y + 4z \\ x + 2z \\ 4x + 3y + z \end{pmatrix}$

$T^*(x, y, z) = (2x + 3y + 4z, x + 2z, 4x + 3y + z)$

ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΤΡΟΠΟΣ:

Έστω $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$, $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$

(με τον ορισμό $\langle T(\vec{a}), \vec{b} \rangle = \langle \vec{a}, T^*(\vec{b}) \rangle$)

$\langle T(\vec{a}), \vec{b} \rangle = \langle (2x_1 + y_1 + 4z_1, 3x_1 + 3z_1, 4x_1 + 2y_1 + z_1), (x_2, y_2, z_2) \rangle =$
 $= (2x_1 + y_1 + 4z_1)x_2 + (3x_1 + 3z_1)y_2 + (4x_1 + 2y_1 + z_1)z_2 =$
 $= 2x_1x_2 + y_1x_2 + 4z_1x_2 + 3x_1y_2 + 3z_1y_2 + 4x_1z_2 + 2y_1z_2 + z_1z_2 =$
 $= x_1(2x_2 + 3y_2 + 4z_2) + y_1(x_2 + 2z_2) + z_1(4x_2 + 3y_2 + z_2) =$
 $= \langle (x_1, y_1, z_1), (2x_2 + 3y_2 + 4z_2, x_2 + 2z_2, 4x_2 + 3y_2 + z_2) \rangle =$
 $= \langle (x_1, y_1, z_1), T^*(x_2, y_2, z_2) \rangle$

Άσκηση 6 // Φύλλο 2

$A \in K^{n \times n}$, λ ιδιοτιμή του A . Νόο $\Phi(A)$ είναι ιδιοτιμή του $\Phi(A)$ και ότι $V_A(\lambda) \subseteq V_{\Phi(A)}(\Phi(\lambda))$

Λύση: Έχω ένα $\Phi \in K[x]$ πολυώνυμο $\Phi(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$

λ ιδιοτιμή του $A \Rightarrow \exists X \in K^{n \times 1}$ τέτ. $X \neq \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$, $X \in V_A(\lambda)$ τέτοιο ώστε $AX = \lambda X$.

Θέλω να δείξω ότι: $\Phi(A)X = \Phi(\lambda)X$.

$$\begin{aligned} \Phi(A)X &= (a_n A^n + a_{n-1} A^{n-1} + \dots + a_1 A + a_0 I_n)X = \\ &= a_n A^n X + a_{n-1} A^{n-1} X + \dots + a_1 A X + a_0 I_n X = \\ &= a_n \lambda^n X + a_{n-1} \lambda^{n-1} X + \dots + a_1 \lambda X + a_0 X \Rightarrow \\ &\Phi(\lambda)X = (a_n \lambda^n + \dots + a_0)X, \quad X \neq 0. \end{aligned}$$

Άρα $\Phi(\lambda)$ ιδιοτιμή του $\Phi(A)$ και X ιδιοτιμή του $\Phi(A)$.

$\Rightarrow X \in V_{\Phi(A)}(\Phi(\lambda))$

ΜΑΤΡΩΣΗ

$$\begin{cases} AX = \lambda X, & A^2 X = A(AX) = A(\lambda X) = \lambda(AX) = \lambda(\lambda X) = \lambda^2 X \\ A^3 X = \dots = \lambda^3 X \\ \vdots \\ A^n X = \dots = \lambda^n X \end{cases}$$

• Νόο αν A διαγωνίσιμος $\Rightarrow \Phi(A)$ διαγωνίσιμος.

A διαγωνίσιμος $\Rightarrow \exists P \in K^{n \times n}$ αναστρέψιμος: $P^{-1}AP = \text{διαγώνιος } \Delta$
 $\hat{=} A = P \Delta P^{-1}$

$$\begin{aligned} \Phi(A) &= a_n A^n + a_{n-1} A^{n-1} + \dots + a_1 A + a_0 \\ P^{-1} \Phi(A) P &= P^{-1} (a_n A^n + a_{n-1} A^{n-1} + \dots + a_1 A + a_0 I) P = \\ &= a_n P^{-1} A^n P + a_{n-1} P^{-1} A^{n-1} P + \dots + a_1 P^{-1} A P + a_0 P^{-1} I P = \\ &= a_n \Delta + a_{n-1} \Delta^{n-1} + \dots + a_1 \Delta + a_0 I = \begin{pmatrix} \Phi(\lambda_1) & & 0 \\ & \Phi(\lambda_2) & \\ 0 & & \Phi(\lambda_n) \end{pmatrix} \text{ Διαγώνιος} \end{aligned}$$

Δ^x παραμένει διαγώνιος

Δείξτε ότι δεν ισχύει γενικά (με ένα παράδειγμα) η ισότητα:

$$V_A(\lambda) = V_{\Phi(A)}(\Phi(\lambda))$$

Λύση: Αρκεί να βρω έναν μη διαγωνίσιμο πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \chi_A(x) = x^3, \quad \text{ιδιοτιμή το } 0. \\ m_A(x) = x \\ m_A(A) = 0 \rightarrow A \neq 0.$$

\Rightarrow A όχι διαγωνίσιμος

$$\Phi(x) = x^3.$$

$$V(0) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

$$V_{\Phi(A)}(\Phi(\lambda)) = V_{0_{3 \times 3}}(0) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}.$$

$$\Phi(x) = x^3$$

$$\Phi(A) = A^3$$

$$\chi_A = -x^3.$$

$$\text{C.H.} \rightarrow -A^3 = 0.$$

$$\begin{cases} x = t \\ y = u \\ z = v \end{cases} \in \mathbb{R}.$$

$$V_{0_{3 \times 3}}(0) = \left\{ \begin{pmatrix} t \\ u \\ v \end{pmatrix} \mid t, u, v \in \mathbb{R} \right\} = \\ = \left\{ t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} =$$

$$= \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

$$V_A(\lambda) \neq V_{\Phi(A)}(\Phi(\lambda)) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Άσκηση 2 # Ουτλίσιο 3

$$T(x, y, z) = (2x, 2y + az, 3x + bz)$$

Να βρεθούν τα a, b τέτοια ώστε T διαγωνίσιμη

$$[T]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & a \\ 3 & 0 & b \end{pmatrix}, \mathcal{E} = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

$$\chi_A(x) = \begin{vmatrix} 2-x & 0 & 0 \\ 0 & 2-x & 0 \\ 3 & 0 & b-x \end{vmatrix} = (2-x) \begin{vmatrix} 2-x & 0 \\ 0 & b-x \end{vmatrix} = (2-x)^2 (b-x)$$

Ιδιότητες: $b \neq 2$.

- (i) Αν $b=2$, 2 \in αλγεβρική πολλαπλότητα 3
- (ii) Αν $b \neq 2$ ιδιότητες, b \in αλγ. πολλαπλ. 1 και 2 \in αλγ. ποτ. 2.

► $b=2 \Rightarrow$

$$\dim V(2) = 3$$

$$V(2) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 2-2 & 0 & 0 \\ 0 & 2-2 & a \\ 3 & 0 & b-2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\dim V(2) = 3 \xrightarrow{\text{δράση του } A} \text{rank} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a \\ 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 3$$

Για ποιο a η $\text{rank} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a \\ 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 0$ α δίνεται

Ένω μια αριθμητική αριθμητική μονάδα $\text{rank} \neq 0$ αλγεβρ $\Rightarrow b=2$.

► $b \neq 2 \Rightarrow \dim V(2) = 2$.

$$V(2) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a \\ 3 & 0 & b-2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\dim V(2) = 3 - \text{rank} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a \\ 3 & 0 & b-2 \end{pmatrix} = 2 \Rightarrow \text{rank} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a \\ 3 & 0 & b-2 \end{pmatrix} = 1 \Rightarrow \begin{matrix} a=0 \\ b \neq 2 \end{matrix}$$

$\Rightarrow T$ διαγωνίσιμος αν $b \neq 2$ και $a=0$

Παράδειγμα

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ a & 0 & b \\ 1 & 0 & \gamma \end{pmatrix} \text{ θέλω } \text{rank } A = 1.$$

Τον φέρνω σε κλιμακωτή μορφή

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \gamma \\ a & 0 & b \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_2 \rightarrow r_2 - ar_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \gamma \\ 0 & 0 & b - a\gamma \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow b - a\gamma = 0 \Rightarrow b = a\gamma.$$

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \gamma \\ 0 & 0 & b - a\gamma \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2 \Rightarrow b - a\gamma \neq 0$$

Άσκηση: 3 # Φωλιάδιο 7

$$F(x, y, z) = (ax - y + z, -x + by - z, x - y + 2z)$$

1 ιδιοτιμή 1 με πολλαπλότητα 2

Διαγωνιστικός βγαίνει αλγεβρική πολλαπλότητα = γεωμετρική πολλαπλότητα

$$[F]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} a & -1 & 1 \\ -1 & b & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} = A, \text{ συμμετρικός}$$

Φασματικό \Rightarrow Διαγωνιστικός

1 ιδιοτιμή του A με πολλαπλότητα 2 και έκανε γεωμετρική πολλαπλότητα = αλγεβρική: $\dim V(1) = 2$

$$2 = \dim V(1) = 3 - \text{rank}(A - I) \Rightarrow \text{rank}(A - I) = 1.$$

$$\text{rank} \begin{pmatrix} a-1 & -1 & 1 \\ -1 & b-1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} = 1 \text{ (είδα αρχική μειωίδα)}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ a-1 & -1 & 1 \\ -1 & b-1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_2 - (a-1)r_1} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 + (a-1) & -1 \\ 0 & b-2 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & a-2 & 2-a \\ 0 & b-2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\left. \begin{matrix} a-2=0 \\ b-2=0 \end{matrix} \right\} \begin{matrix} 2=2 \\ b=2 \end{matrix}$$

Επομένως :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\chi_A(x) = \begin{vmatrix} 2-x & -1 & 1 \\ -1 & 2-x & -1 \\ 1 & -1 & 2-x \end{vmatrix} \stackrel{r_1+r_2}{=} \begin{vmatrix} 1-x & 1-x & 0 \\ -1 & 2-x & -1 \\ 1 & -1 & 2-x \end{vmatrix} = (1-x) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2-x & -1 \\ 1 & -1 & 2-x \end{vmatrix} =$$

$$= (1-x) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1-x & 1-x \\ 1 & -1 & 2-x \end{vmatrix} = (1-x)^2 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 2-x \end{vmatrix} = (1-x)^2 (4-x)$$

Ιδιοτιμές : 1 (διπλή)
4 (απλή)

$$V(4) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 2-4 & -1 & 1 \\ -1 & 2-4 & -1 \\ 1 & -1 & 2-4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 & | & 0 \\ -1 & -2 & -1 & | & 0 \\ 1 & -1 & -2 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{r_1 \leftrightarrow r_3} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 & | & 0 \\ -1 & -2 & -1 & | & 0 \\ -2 & -1 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{r_2+r_1 \\ r_3+2r_1}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 & | & 0 \\ 0 & -3 & -3 & | & 0 \\ 0 & -3 & -3 & | & 0 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} \textcircled{1} & -1 & -2 & | & 0 \\ 0 & \textcircled{1} & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x - y - 2z = 0 \\ y + z = 0 \\ z = t \in \mathbb{R} \end{cases} \begin{cases} x = t \\ y = -t \\ z = t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

$$V(4) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} \right\rangle \text{ και } V(1) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 2/\sqrt{2} \end{pmatrix} \right\rangle$$

Θέλω ορθοκανονική βάση, άρα κάνω Gram-Schmidt :

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{b}_1 = \vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{b}_2 = \vec{a}_2 - \frac{\langle \vec{a}_2, \vec{b}_1 \rangle}{\langle \vec{b}_1, \vec{b}_1 \rangle} \vec{b}_1 = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Επομένως η βάση που ψάχνουμε

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \end{pmatrix}$$

$$P^t A P = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \Delta = \begin{pmatrix} \text{ιδιοτιμές} & & \\ & 0 & \\ & & 0 \end{pmatrix} \quad \boxed{\text{διαγώνιος πίνακας}}$$

$$\begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 0 \\ -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 2/\sqrt{6} \end{pmatrix} \cdot A \cdot \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 0 & 2/\sqrt{6} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Έλεγχος: Για να δω αν έχω κάνει σωστές πράξεις πλάω στον πίνακα P και βλέπω:

- (i) Κάθε στήλη έχει μέτρο = 1
- (ii) Οι στήλες ανά δύο έχουν εσωτερικό γινόμενο = 0

$$B^m = A, \quad m \in \mathbb{N}$$

$$(πχ) \quad \Gamma^m = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt[m]{4} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[m]{1} & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt[m]{1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt[m]{4} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^m$$

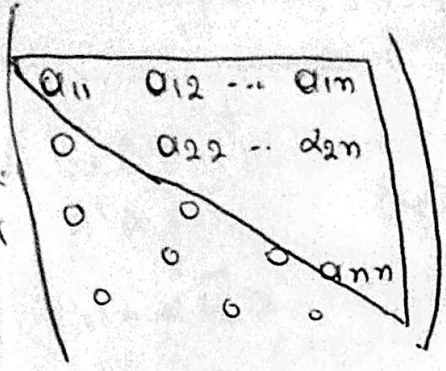
$$P^t A P = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{θέτω} \quad \Gamma = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Gamma^m = P^t A P \Rightarrow P \Gamma^m P^t = A \Rightarrow A = (P \Gamma P^t)^m$$

$B = P \Gamma P^t$ οι B, Γ είναι όμοιοι μεταβολής \Rightarrow έχουν τις

ίδιες ιδιοτιμές αφού οι ιδιοτιμές είναι θετικές (> 0)
 A θετικά ορισμένος

Άσκηση 14 # Φύλλαδιο 8



άνω τριγωνικός.

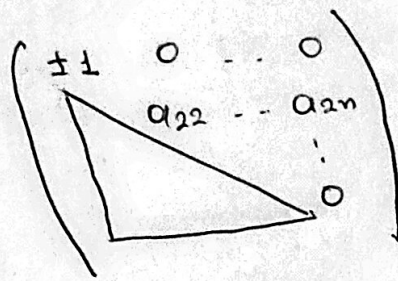
$a_{ii} = \pm 1$ γιατί η κάθε στήλη έχει μέτρο = 1

Εσωτερικό γινόμενο πρώτης και δεύτερης στήλης = 0.

$$\left\langle \begin{pmatrix} a_{11} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \Rightarrow a_{12} = 0.$$

$a_{1n} = 0.$

όρα



Με επαγωγή δείχνω ότι

- $a_{22} = \pm 1$
- $a_{33} = \pm 1$
- \vdots
- $a_{nn} = \pm 1.$

και $a_{ij} = 0$ για $i \neq j$

Άσκηση 16 # Φύλλαδιο 8.

(α) A συμμετρικός (+) θετικά ορισμένος \Rightarrow ιδιοτιμές θετικές
 \Rightarrow το 0 δεν είναι ιδιοτιμή $\Rightarrow \det A \neq 0 \Rightarrow A$ αντιστρέψιμος

Αφού A αντιστρέψιμος $\Rightarrow \exists A^{-1}$.

A συμμετρικός $\Rightarrow A^t = A$

$$(A^{-1})^t = (A^t)^{-1} = A^{-1} \Rightarrow A^{-1} \text{ συμμετρικός}$$

A θετικά ορισμένος αν οι ιδιοτιμές του είναι θετικές.

$\Rightarrow \lambda_1 > 0, \lambda_2 > 0, \dots, \lambda_n > 0.$

$\frac{1}{\lambda_1}, \frac{1}{\lambda_2}, \dots, \frac{1}{\lambda_n}$ είναι οι ιδιοτιμές του A^{-1} .
 $> 0, A^{-1}$ θετικά ορισμένος

(β) $A + I_n$ αντιστρέψιμος (με επαγωγή σε άξονα)

Έστω $\det(A + I_n) = 0 \Rightarrow \lambda = -1 < 0 < \lambda_1, \dots, \lambda_n$ αφού A θετικά ορισμένος

$A + I_n$ αντιστρέψιμος $\Leftrightarrow \det(A + I_n) \neq 0.$

Άσκηση 17, Φύλλο 8

Ποριζόμαστε στροφή επιπέδου όταν:

(1) $\det A = \dots = 1$

(2) $A^t A = \dots = I_3$ (ορθογώνιο)

$V(\omega) = \langle \vec{e}_1 \rangle$

$\text{tr}(A) = \text{tr} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\Rightarrow \text{tr}(A) = 1 + 2\cos\omega$
 $\frac{1}{2} + \frac{3}{4} - \frac{1}{4} = 1 + 2 \cdot \cos\omega$

Άσκηση 21

$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ k & 2 & 0 \\ m & n & 1 \end{pmatrix}$

← και των επιπέδων

$\text{rank}(A - I) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ k & 1 & 0 \\ m & n & 0 \end{pmatrix} = 2$

← οποιαδήποτε 2×1 πίνακα = 0

$\boxed{kn = m}$

$1 \leq \dim V(2) \leq 1 \Rightarrow \dim V(2) = 1$

$\chi_A(x) = -(x-1)^2(x-2)$

$\dim V(1) = 2$

Θέλω $\text{rank}(A - I) = 1$.

$\dim V(1) = 3 - \text{rank}(A - I)$, όπου 3 το πλήθος των αξόνων

$\xrightarrow{3-n} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ k & 1 & 0 \\ (m-n)k & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Άσκηση 38 # Φυλλάδιο 8

Από το έργο $3 \times 3 \Rightarrow$ ιδιοτιμές $0, 1$ η μία είναι η άλλη αφού

$$\dim V(0) = 3 - \text{rank}(A) = 3 - 2 = 1.$$

$$\left. \begin{array}{l} \lambda_1 = 0, \text{ απλή} \\ \lambda_2 = 1, \text{ διπλή} \end{array} \right\} P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$[T]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}} [L_A]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}} \cdot [T]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{E}}$$
 , α κανονική βάση

η \mathcal{E} έχει τριτοδιαβάτητα:

$$\mathcal{E} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$P = [T]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A = P \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} P^{-1}.$$

$$\boxed{M_A(x) = (x-1)x.}$$